

## 第1問

- (1) 鳩と鳩の巣がある。鳩が鳩の巣に入るとする。次の [ ] に入ることのできる自然数のうち最大のものを入れよ。
- (ア) 鳩が 4 羽、鳩の巣が 3 個のとき、少なくとも 1 つの鳩の巣には [ ] 羽以上いる。
- (イ) 鳩が 8 羽、鳩の巣が 3 個のとき、少なくとも 1 つの鳩の巣には [ ] 羽以上いる。
- (ウ) 鳩が 15 羽、鳩の巣が 4 個のとき、少なくとも 1 つの鳩の巣には [ ] 羽以上いる。

このように、 $n$ 、 $k$  を自然数とすると、 $nk+r$  ( $1 \leq r \leq n-1$ ) 羽の鳩が  $n$  個の鳩の巣に入るとすれば、少なくとも 1 つの鳩の巣には  $k+1$  羽の鳩が入っている。この事実を「鳩の巣原理」という。この鳩の巣原理の考え方をを使って以下の事実がいえる理由を説明したい。何を鳩、何を鳩の巣と考えたのかを明示して説明せよ。

**【例題】** 4 人でじゃんけんをするとき同じ手を出す人がいる。

**【解答】** 鳩～じゃんけんをした 4 人

鳩の巣～「グー」「チョキ」「パー」の 3 つの手

理由～鳩の 4 人はその出した手にあたる鳩の巣に入る。このとき、少なくとも 1 つの鳩の巣には 2 人以上入っている。この人たちは同じ手を出している。

- (2) ある町の住民 1000 人を調査したところ、この町の住民の中には同じ誕生日の人が 3 人以上いる日がある。
- (3) 5 以下の正の数（整数でなくともよい）を 6 つ考える。その中のどれか 2 つは必ず差が 1 未満になる。
- (4) 一辺の長さが 70 cm の正方形の形をした射的的的があり、50 発の弾丸が異なる 50 か所に当たった。このとき、ある 2 つの弾丸で、その 2 点間の距離が 15 cm 未満のものがある。
- (5)  $n$  個の自然数  $a_1, a_2, a_3, \dots, a_n$  に対して、その中の何項かをとってきて和を作る。このとき、それらの和の中で  $n$  で割り切れるものがある。

### 着眼点

「鳩の巣原理」は当たり前のことを言っているのですが数学の問題では意外と強力な武器になっていると思いませんか？何を鳩、何を鳩の巣とすればよいのかに気がつけばしめたものです。

### 解答例

- (1) (ア) 2 (イ) 3 (ウ) 4

- (2) 鳩～ある町の 1000 人住民

鳩の巣～（うるう年も考えて）1 月 1 日から 12 月 31 日までの 366 日

理由～鳩の住民は自分の誕生日にあたる鳩の巣に入る。このとき、少なくとも 1 つの

鳩の巣には3人以上が入っている。この人たちの誕生日は同じである。

(3) 鳩～考えた6つの数

鳩の巣～5つの集合  $A_n = \{x \mid n-1 < x \leq n\}$  ( $n=1, 2, 3, 4, 5$ )

理由～考えた6つの数がどの集合の要素になるかを考える。このとき、少なくとも1つの鳩の巣には考えた数の中のどれか2つ以上が属する。これら2つの差は必ず1未満である。

(4) 鳩～50発の弾丸

鳩の巣～的を縦7マス、横7マスの49マス（1辺10cmの正方形）に区切ったもの  
理由～弾丸があたった場所がどのマスに入っているかを考える（境界の場合はその場所に接する好きなマスに入れる）。このとき、少なくとも1つのマスには2つ以上の弾丸が当たっている。これらの弾丸の距離は  $10\sqrt{2}$  cm以下であるが、 $\sqrt{2} = 1.414\cdots$  であるのでこの距離は15cmを越えない。

(5)  $n$ 個の自然数  $b_1, b_2, b_3, \dots, b_n$  を

$$b_1 = a_1, b_2 = a_1 + a_2, b_3 = a_1 + a_2 + a_3, \dots, b_n = a_1 + a_2 + a_3 + \dots + a_n$$

で定義する。この中で  $n$  で割り切れるものがある場合はよい。そのようなものがない場合には次のように考える。

鳩～ $n$ 個の自然数  $b_1, b_2, b_3, \dots, b_n$

鳩の巣～ $n-1$ 個の集合  $A_i = \{x \mid x \text{ を } n \text{ で割った余りが } i\}$

$$(i=1, 2, 3, \dots, n-1)$$

## 第2問

円に内接する四角形ABCDにおいて、

$$AB \cdot CD + BC \cdot DA = AC \cdot BD$$

が成り立つことを、次の手順で証明せよ。

- (1) 線分BD上に、 $\angle BAE = \angle CAD$  となるように点Eをとる。

$\triangle ABE$  と  $\triangle ACD$  が相似であることを証明せよ。

- (2) (1)から、

$$AB \cdot CD = AC \cdot BE$$

であることを示せ。

- (3)  $\triangle AED$  と  $\triangle ABC$  を考えて、

$$BC \cdot DA = AC \cdot ED$$

を示せ。

- (4) 最初の等式

$$AB \cdot CD + BC \cdot DA = AC \cdot BD$$

を示せ。

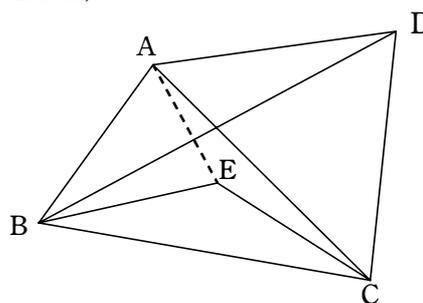
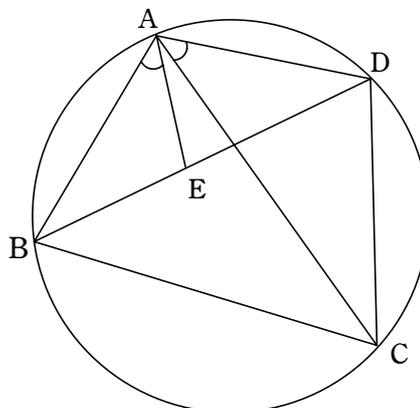
- (5) 逆に、四角形ABCDにおいて、等式

$$AB \cdot CD + BC \cdot DA = AC \cdot BD$$

が成り立つならば、四角形ABCDは円に内接することを、

$$\triangle ABD \sim \triangle EBC$$

となるように点Eをとることによって証明せよ。



### 着眼点

(1)から(4)は、トレミー (Ptolemy) の定理の証明です。誘導問題としましたので、手がつけやすかったものと考えます。

(5)は、トレミーの定理の逆の証明ですが、ヒントを入れましたが難問です。解けた人は自信を持っていいでしょう。

### 解答例

- (1)  $\triangle ABE$  と  $\triangle ACD$  において

仮定より  $\angle BAE = \angle CAD$

$\widehat{AD}$  に対する円周角より  $\angle ABD = \angle ACD$

すなわち  $\angle ABE = \angle ACD$

対応する2つの角が等しいので  $\triangle ABE \sim \triangle ACD$

- (2) (1)より、 $AB : AC = BE : CD$  ( $\triangle ABE$  と  $\triangle ACD$  の相似比) である

ゆえに,  $AB \cdot CD = AC \cdot BE$

(3) 対角線 AC と BD の交点を P とする。

$\triangle AED$  と  $\triangle ABC$  において、

$$\angle EAD = \angle EAP + \angle PAD = \angle EAP + \angle BAE = \angle BAC$$

また,  $\widehat{AB}$  に対する円周角より  $\angle ADB = \angle ACB$

すなわち  $\angle ADE = \angle ACB$

対応する 2 つの角が等しいので  $\triangle AED \sim \triangle ABC$

よって,  $AD : AC = ED : BC$  ( $\triangle AED$  と  $\triangle ABC$  の相似比) である

ゆえに,  $AD \cdot BC = AC \cdot ED$

(4) (2), (3) より

$$\begin{aligned} AB \cdot CD + AD \cdot BC &= AC \cdot BE + AC \cdot ED \\ &= AC \cdot (BE + ED) \\ &= AC \cdot BD \end{aligned}$$

(5)  $\triangle ABD \sim \triangle EBC$  より  $BD : BC = AD : EC$

すなわち  $BC \cdot DA = BD \cdot EC \cdots \cdots \textcircled{1}$

また,  $\triangle ABE$  と  $\triangle DBC$  において、

$$\angle ABE = \angle ABD + \angle DBE = \angle EBC + \angle DBE = \angle DBC$$

$\triangle ABD \sim \triangle EBC$  より  $AB : EB = BD : BC$  であるから、

$$AB \cdot BC = EB \cdot BD$$

ゆえに,  $AB : DB = BE : BC$

よって, 対応する 2 辺の比が等しく, その 2 辺に挟まれる角が等しいので、

$$\triangle ABE \sim \triangle DBC$$

ゆえに,  $AB : DB = AE : DC$

すなわち,  $AB \cdot CD = BD \cdot AE \cdots \cdots \textcircled{2}$

$$\begin{aligned} \textcircled{1} + \textcircled{2} \text{ から, } AB \cdot CD + BC \cdot DA &= BD \cdot AE + BD \cdot EC \\ &= BD \cdot (AE + EC) \end{aligned}$$

一方, 仮定から,  $AB \cdot CD + BC \cdot DA = AC \cdot BD$  であるから、

$$AE + EC = AC$$

が成立する。ゆえに, 点 E は対角線 AC 上にある。

よって,  $\angle ADB = \angle ECB = \angle ACB$  が成り立ち、

4 点 A, B, C, D は同一円周上にある。すなわち, 四角形 ABCD は円に内接する。

【解答】 (1) 仮定より、 $\angle BAE = \angle CAD$

また、劣弧ADに対する円周角として、 $\angle ABD = \angle ACD$

すなわち、 $\angle ABE = \angle ACD$

二角相等により、 $\triangle ABE \sim \triangle ACD$  (証終)

(2) (1)より、 $AB:AC = BE:CD$  ( $\triangle ABE$  と  $\triangle ACD$ の相似比)

故に、 $AB \cdot CD = AC \cdot BE$

(3) 対角線ACとBDの交点をPとする。 $\triangle AED$ と $\triangle ABC$ において、

$$\angle EAD = \angle EAP + \angle PAD = \angle EAP + \angle BAE = \angle BAC$$

また、劣弧ABに対する円周角として、 $\angle ADB = \angle ACB$

すなわち、 $\angle ADE = \angle ACB$

二角相等により、 $\triangle AED \sim \triangle ABC$

よって、 $AD:AC = ED:BC$  ( $\triangle AED$  と  $\triangle ABC$ の相似比)

故に、 $AD \cdot BC = AC \cdot ED$

(4) (2), (3)より、

$$\begin{aligned} AB \cdot CD + AD \cdot BC &= AC \cdot BE + AC \cdot ED \\ &= AC \cdot (BE + ED) \\ &= AC \cdot BD \text{ (証終)} \end{aligned}$$

(5)  $\triangle ABD \sim \triangle EBC$ より、 $BD:BC = AD:EC$

すなわち、 $BC \cdot DA = BD \cdot EC \cdots \cdots \textcircled{1}$

$\triangle ABE$  と  $\triangle DBC$ において、

$$\angle ABE = \angle ABD + \angle DBE = \angle EBC + \angle DBE = \angle DBC$$

$AB:BD = EB:BC$ であるから、 $AB:DB = EB:CB$

よって、対応する二辺の比が等しく、その二辺に挟まれる角が等しいので、

$$\triangle ABE \sim \triangle DBC$$

故に、 $AB:DB = AE:DC$

すなわち、 $AB \cdot CD = BD \cdot AE \cdots \cdots \textcircled{2}$

$$\begin{aligned} \textcircled{1} + \textcircled{2} \text{ から、} AB \cdot CD + BC \cdot DA &= BD \cdot AE + BD \cdot EC \\ &= BD \cdot (AE + EC) \end{aligned}$$

一方、仮定から、 $AB \cdot CD + BC \cdot DA = AC \cdot BD$ であるから、

$$AE + EC = AC$$

が成立する。故に、点Eは対角線AC上にある。

よって、 $\angle ADB = \angle ECB = \angle ACB$ が成り立ち、4点A, B, C, Dは

同一円周上にある。すなわち、四角形ABCDは円に内接する。(証終)

### 第3問

実数全体の集合を  $R$  とし、関数  $f(x)$  を  $f(x)=x^2-2x$  とする。 $R$  の部分集合  $A$  に対し、集合  $f(A)$  を

$$f(A)=\{f(x) \mid x \in A\}$$

と定める。例えば、 $A=\{0, 1, 2\}$  のとき  $f(A)=\{-1, 0\}$  であり、 $A=\{x \mid 1 \leq x < 2\}$  のとき  $f(A)=\{y \mid -1 \leq y < 0\}$  である。次の問いに答えよ。

- (1)  $A=\{x \mid 2 < x < 4\}$  のとき、 $f(A)=\{y \mid m < y < M\}$  となった。定数  $m, M$  の値を求めよ。
- (2)  $A=\{x \mid a \leq x \leq 3\}$  のとき、 $f(A)=\{y \mid -1 \leq y \leq 3\}$  となるような定数  $a$  の値の範囲を求めよ。
- (3)  $A=\{a\}$  とするとき、 $A=f(A)$  が成り立つような  $a$  の値をすべて求めよ。
- (4)  $A=\{x \mid x \geq a\}$  とするとき、 $A=f(A)$  が成り立つような  $a$  の値をすべて求めよ。
- (5)  $A=\{x \mid a \leq x \leq b\}$  とするとき、 $A=f(A)$  が成り立つような  $a, b$  の組をすべて求めよ。ただし、 $a < b$  とする。
- (6)  $A=f(A), B=f(B)$  ならば  $A \cup B=f(A \cup B)$  は成り立つか。成り立つのなら証明し、成り立たないのなら反例を挙げよ。

#### 着眼点

集合  $f(A)$  の意味がわかるかどうかポイントです。問題の最初の部分は、“関数  $f(x)=x^2-2x$  の定義域を  $A$  とするとき、値域を  $f(A)$  という記号で表すことにする” という意味です。(1), (2)をやりにながら集合  $f(A)$  の意味を理解すれば、(5)まではすんなり解けるでしょう。(4), (5)は2次関数の最大・最小の問題で、問題文の表現の仕方が学校の教科書とは異なるだけです。(6)は難しいですが、(3)から(5)の結果などから成り立ちそうだと予想できれば、あとは  $A \cup B \subset f(A \cup B)$  と  $f(A \cup B) \subset A \cup B$  をやってみればいでしょう。

#### 解答例

$f(x)=x^2-2x=(x-1)^2-1$  であるから、放物線  $y=f(x)$  の頂点は点  $(1, -1)$ 。また、 $f(x)=x(x-2)$  より、この放物線は2点  $(0, 0), (2, 0)$  を通る。

- (1)  $A=\{x \mid 2 < x < 4\}$  のとき

$$f(A)=\{f(x) \mid 2 < x < 4\}=\{y \mid y=f(x), 2 < x < 4\}$$

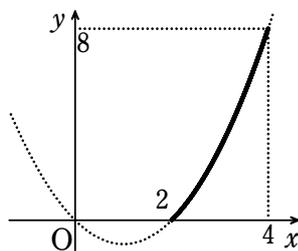
したがって、 $2 < x < 4$  における  $y=f(x)$  の値域が

$$m < y < M$$

である。グラフから、

$$m=f(2)=0, M=f(4)=8$$

ゆえに、 $m=0, M=8$



(2)  $A = \{x \mid a \leq x \leq 3\}$  のとき

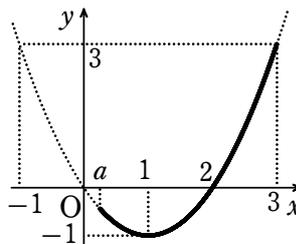
$$f(A) = \{f(x) \mid a \leq x \leq 3\} = \{y \mid y = f(x), a \leq x \leq 3\}$$

したがって、 $a \leq x \leq 3$  における  $y = f(x)$  の値域が

$$-1 \leq y \leq 3$$

となる。グラフから

$$-1 \leq a \leq 1$$



(3)  $A = \{a\}$  のとき

$$f(A) = \{f(x) \mid x = a\} = \{f(a)\}$$

であるから、

$$a = f(a) \quad \text{すなわち, } a = a^2 - 2a$$

これを解いて、 $a = 0, 3$

(4)  $A = \{x \mid x \geq a\}$  のとき

$$f(A) = \{f(x) \mid x \geq a\} = \{y \mid y = f(x), x \geq a\}$$

一方、 $A = f(A)$  より、 $f(A) = \{y \mid y \geq a\}$

したがって、 $x \geq a$  における  $y = f(x)$  の値域が  $y \geq a$ 、すなわち、 $x \geq a$  における  $f(x)$  の最小値が  $a$  となればよい。

(i)  $a \leq 1$  のとき

$f(x)$  の最小値は  $f(1) = -1$  であるから、

$$a = -1$$

これは  $a \leq 1$  を満たす

(ii)  $a > 1$  のとき

$f(x)$  の最小値は  $f(a) = a^2 - 2a$  であるから、

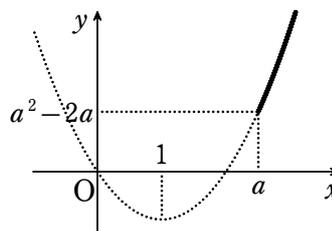
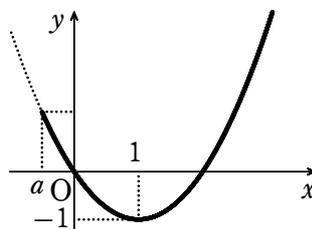
$$a = a^2 - 2a$$

$$a^2 - 3a = 0$$

$$a(a - 3) = 0$$

$a > 1$  であるから、 $a = 3$

ゆえに、(i)(ii)より、 $a = -1, 3$



(5)  $A = \{x \mid a \leq x \leq b\}$  のとき

$$f(A) = \{f(x) \mid a \leq x \leq b\} = \{y \mid y = f(x), a \leq x \leq b\}$$

一方、 $A = f(A)$  より、 $f(A) = \{y \mid a \leq x \leq b\}$

したがって、 $a \leq x \leq b$  における  $f(x)$  の値域が  $a \leq x \leq b$ 、すなわち、 $a \leq x \leq b$  における  $f(x)$  の最小値が  $a$ 、最大値が  $b$  となればよい。

(i)  $a < b < 1$  のとき

$f(x)$  の最小値は  $f(b) = b^2 - 2b$

最大値は  $f(a) = a^2 - 2a$

であるから、

$$\begin{cases} b^2 - 2b = a & \dots \textcircled{1} \\ a^2 - 2a = b & \dots \textcircled{2} \end{cases}$$

①-②より

$$b^2 - a^2 - 2b + 2a = a - b$$

$$b^2 - a^2 - b + a = 0$$

$$(b+a)(b-a) - (b-a) = 0$$

$$(b-a)(b+a-1) = 0$$

$b \neq a$  であるから

$$b+a-1=0$$

$$a=1-b \quad \dots \textcircled{3}$$

③を①に代入して

$$b^2 - 2b = 1 - b$$

$$b^2 - b - 1 = 0$$

$$b = \frac{1 \pm \sqrt{5}}{2}$$

$$b < 1 \text{ より } b = \frac{1 - \sqrt{5}}{2}$$

$$\textcircled{3} \text{ より } a = 1 - \frac{1 - \sqrt{5}}{2} = \frac{1 + \sqrt{5}}{2}$$

これは  $a < b$  を満たさないので不適

(ii)  $a \leq 1 \leq b$  のとき

$f(x)$  の最小値は  $f(1) = -1$  であるから  $a = -1$

したがって、 $-1 \leq x \leq b$  における  $f(x)$  の最大値が  $b$  となればよい。

$f(-1) = 3 = f(3)$  であるから、

$b < 3$  とすると  $f(-1) > f(b)$  となり、

最大値が  $f(-1) = 3$  となるので不適。

よって、 $b \geq 3$  であり、そのとき最大値は

$$f(b) = b^2 - 2b$$

となるので、

$$b^2 - 2b = b$$

これを解いて、 $b = 0, 3$

$b \geq 3$  より、 $b = 3$  ゆえに、 $a = -1, b = 3$

(iii)  $1 < a < b$  のとき

$f(x)$  の最小値は  $f(a) = a^2 - 2a$

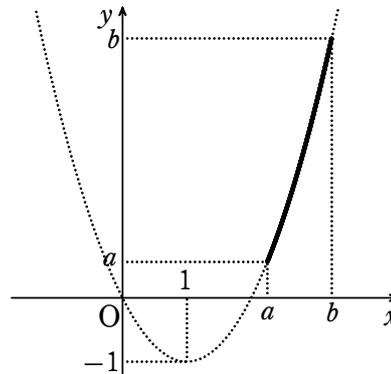
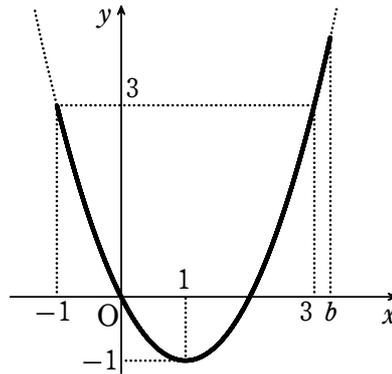
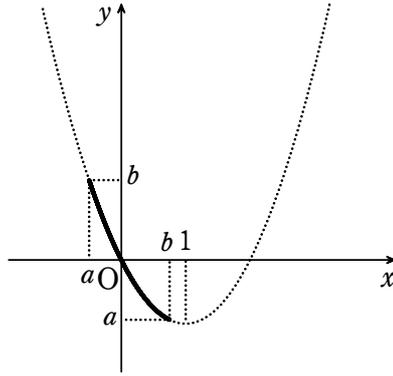
最大値は  $f(b) = b^2 - 2b$

であるから、

$$\begin{cases} a^2 - 2a = a \\ b^2 - 2b = b \end{cases}$$

これを解いて、 $a = 0, 3, b = 0, 3$

$1 < a < b$  を満たす解は存在しないので不適



(i)(ii)(iii)より, 条件を満たす  $a, b$  の組は

$$(a, b) = (-1, 3)$$

(6)  $A = f(A), B = f(B)$  とする

(i)  $x \in A \cup B$  とすると

$$x \in f(A) \cup f(B) \subset f(A \cup B) \cup f(A \cup B) = f(A \cup B)$$

$$\text{よって, } x \in f(A \cup B) \quad \text{ゆえに, } A \cup B \subset f(A \cup B)$$

(ii)  $y \in f(A \cup B)$  とすると

$y = f(x)$  を満たす  $x \in A \cup B$  が存在する

$$x \in A \text{ のときは } y \in f(A), \quad x \in B \text{ のときは } y \in f(B)$$

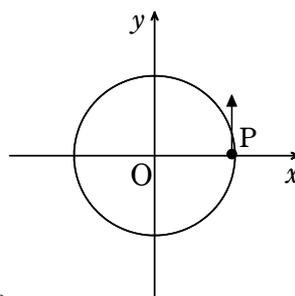
よって,  $y \in f(A) \cup f(B)$  となるから

$$y \in A \cup B \quad \text{ゆえに, } f(A \cup B) \subset A \cup B$$

(i)(ii)より,  $A \cup B = f(A \cup B)$

## 第4問

次のようなゲームをする。1個のさいころを投げ、1の目が出れば $10^\circ$ 、2の目が出れば $20^\circ$ 、3の目が出れば $30^\circ$ 、4の目が出れば $40^\circ$ 、5の目が出れば $50^\circ$ 、6の目が出れば $60^\circ$ 、点Pを図の原点Oを中心に円周上を反時計周りに回転させる。今、点Pは図の位置から出発する。次の問いに答えよ。



- (1) ちょうど1周するのに、さいころを投げる回数が最も少ないのはどのような場合か。
- (2) (1)の回数でさいころを投げたとき、点Pが到達できる位置をすべて答えよ。

- (3) A, B, C, Dの4人がゲームの仕方を次のようにアレンジした。

A～1個のさいころを最大7回投げ、偶数の目が出た場合のみ、2の目が出れば $20^\circ$ 、4の目が出れば $40^\circ$ 、6の目が出れば $60^\circ$ 、点Pを図の原点Oを中心に円周上を反時計周りに回転させる。奇数の目が出た場合は回数は数えるが、点Pはその場にとどまる。ただし、点Pがちょうど1周したら、さいころを投げるのをやめるものとする。

B～大小のさいころを2個投げ、目の和が偶数の場合のみ、(目の和) $\times 10^\circ$ 、点Pを図の原点Oを中心に円周上を反時計周りに回転させる。これを最大4回繰り返す。目の和が奇数の場合は回数には数えるが、点Pはその場にとどまる。ただし、点Pがちょうど1周したら、さいころを投げるのをやめるものとする。

C～1個のさいころを8回投げ、素数の目の場合のみ、(目の数) $\times 10^\circ$ 、点Pを図の原点Oを中心に円周上を反時計周りに回転させる。素数以外の目が出た場合は、回数は数えるが、点Pはその場にとどまる。

D～さいころではなく、硬貨を8回投げて、表が出たら $30^\circ$ 、裏が出たら $60^\circ$ 、点Pを図の原点Oを中心に円周上を反時計周りに回転させる。

それぞれがちょうど1周するのは何通りあるか。また、その確率を求めよ。

- (4) Cの提案した方法でゲームをすることとする。

(i) さいころを1回投げたときの回転する角度の期待値を求めよ。

(ii) 1個のさいころを8回投げ、素数の目の場合のみ、(目の数) $\times 10^\circ$ 、点Pを図の原点Oを中心に円周上を反時計周りに回転させる。素数以外の目が出た場合は、回数は数えるが、点Pはその場にとどまる。ちょうど1周した者のうち、初めに5の目が出た者には500円、3が出た者には300円、2が出た者には200円の賞金が与えられるものとする。賞金の期待値はどのようになるか。

### 着眼点

- (1) 6の目が出れば $60^\circ$ 回転させるので、6回連続で6の目が出れば、最も早く1周する。

- (2) 6回で最小の角度は  $60^\circ$ ，最大の角度は  $360^\circ$  である。
- (3) A～さいころを6回投げて1周する場合と，7回投げて1周する場合がある。  
 B～2個のさいころを3回投げて1周する場合と，4回投げて1周する場合がある。  
 C～1から6までの数字で素数は2，3，5である。最大で5であるから，さいころを7回投げて1周は回れない。8回投げた場合のみ考える。  
 D～ちょうど1周するのは，表が4回，裏が4回出る場合のみである。
- (4) (i) 2の目が出れば  $20^\circ$ ，3の目がでれば  $30^\circ$ ，5の目が出れば  $50^\circ$  回せばよい。その他の目では動かさない。さいころの目の確率はどれも  $\frac{1}{6}$  である。
- (ii) 初めに5の目が出るのは21通り，初めに3の目が出るのは7通り，初めに2の目が出るのは0通りであるから，その確率とそれぞれの賞金をかけあわせて，その和を求める。

### 解答例

- (1) 最も早く1周するのは，6の目が連続で6回出る場合である。
- (2) 6回で最小の角度はさいころの目がすべて1の場合で  $60^\circ$ ，最大の角度はすべて6の目が出た場合で  $360^\circ$  である。それらの間は  $10^\circ$  きざみで考えられる。したがって，求める位置は31通りあって，点Pが発した位置から反時計周りに  $50^\circ + n \times 10^\circ$  ( $n=1, 2, 3, \dots, 31$ ) 回転させた位置である。
- (3) A(i) さいころを6回投げる場合  
 すべて6の目が出る場合なので1通り
- (ii) さいころを7回投げる場合  
 奇数の目が1回と6の目が6回，かつ，7回目は6の目が出る場合は  $3 \times 6 = 18$  通り
- 2と4の目が1回ずつと6の目が5回出る場合は  $\frac{7!}{5!} = 42$  通り
- 4の目が3回と6の目が4回出る場合は  $\frac{7!}{3!4!} = 35$  通り
- (i)(ii)より，ちょうど1周するような目の出方は， $1 + 18 + 42 + 35 = 96$  通りあって，その確率は  $\frac{1}{6^6} + \frac{95}{6^7} = \frac{101}{6^7} = \frac{101}{279936}$
- B(i) 2個のさいころを3回投げる場合  
 すべて6の目が出る場合なので1通り
- (ii) 2個のさいころを4回投げる場合  
 目の和が奇数になるのが1回と2個とも6の目が出るのが3回，かつ，4回目は2個とも6の目が出る場合は  $3 \times 18 \times 1 = 54$  通り  
 4回とも目の和が偶数で，ちょうど1周する場合を考える。  
 2から12までの偶数を4つ足して36になればよいので，4つの偶数の組合せで考えると，

$$(2, 10, 12, 12) \rightarrow \frac{4!}{2!} \times 1 \times 3 \times 1 \times 1 = 36 \text{ 通り}$$

$$(4, 8, 12, 12) \rightarrow \frac{4!}{2!} \times 3 \times 5 \times 1 \times 1 = 180 \text{ 通り}$$

$$(4, 10, 10, 12) \rightarrow \frac{4!}{2!} \times 3 \times 3 \times 3 \times 1 = 324 \text{ 通り}$$

$$(6, 6, 12, 12) \rightarrow \frac{4!}{2!2!} \times 5 \times 5 \times 1 \times 1 = 150 \text{ 通り}$$

$$(6, 8, 10, 12) \rightarrow 4! \times 5 \times 5 \times 3 \times 1 = 1800 \text{ 通り}$$

$$(6, 10, 10, 10) \rightarrow \frac{4!}{3!} \times 5 \times 3 \times 3 \times 3 = 540 \text{ 通り}$$

$$(8, 8, 8, 12) \rightarrow \frac{4!}{3!} \times 5 \times 5 \times 5 \times 1 = 500 \text{ 通り}$$

$$(8, 8, 10, 10) \rightarrow \frac{4!}{2!2!} \times 5 \times 5 \times 3 \times 3 = 1350 \text{ 通り}$$

(i)(ii)より、ちょうど1周するような目の出方は

$$1 + 54 + 36 + 180 + 324 + 150 + 1800 + 540 + 500 + 1350 = 4935 \text{ 通り}$$

$$\text{あって、その確率は、} \frac{1}{6^6} + \frac{4934}{6^8} = \frac{4970}{6^8} = \frac{2485}{3 \times 6^7} = \frac{2485}{839808}$$

C 素数は2, 3, 5であり, 8回投げてちょうど1周するには, 3が2回, 5が6回

出る場合しかないので, そのような目の出方は  $\frac{8!}{2!6!} = 28$  通りあって, その確率は

$$\frac{28}{6^8} = \frac{7}{3^2 \times 6^6} = \frac{7}{419904}$$

D 表が  $x$  回出るとすると, 裏は  $8-x$  回出るので, 8回の試行で回転する角度は

$x \times 30^\circ + (8-x) \times 60^\circ$  であり, これが  $360^\circ$  に等しくなるのは  $x=4$  のときである。

したがって, ちょうど1周するのは, 表と裏が4回ずつ出るときなので, 表と裏の出

方は  $\frac{8!}{4!4!} = 70$  通りあって, その確率は  $\frac{70}{2^8} = \frac{35}{128}$

$$(4) (i) 20^\circ \times \frac{1}{6} + 30^\circ \times \frac{1}{6} + 50^\circ \times \frac{1}{6} = \left(\frac{100}{6}\right)^\circ = \left(\frac{50}{3}\right)^\circ$$

(ii) (3)の結果から, 初めに2が出ることはない。初めに3が出るのは7通り, 初めに

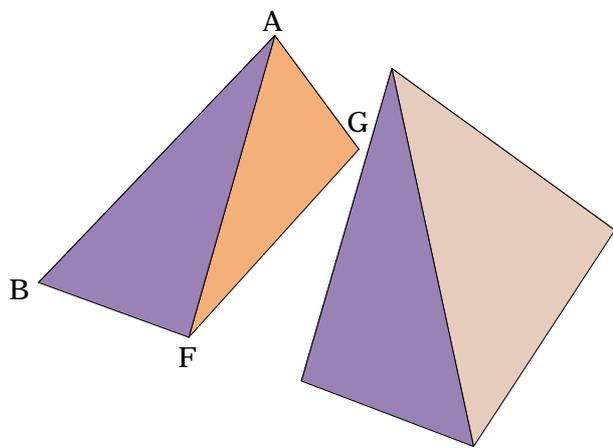
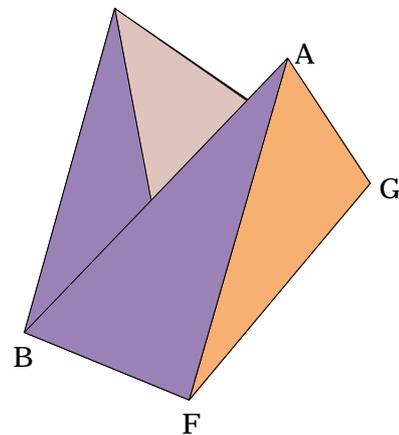
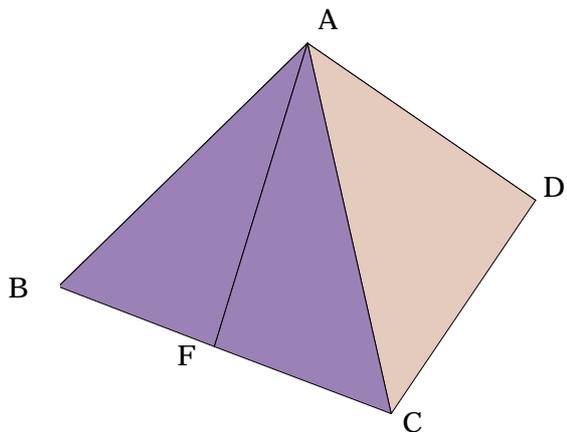
5が出るのは21通りあるから, 賞金の期待値は

$$200 \times \frac{0}{6^8} + 300 \times \frac{7}{6^8} + 500 \times \frac{21}{6^8} = \frac{12600}{6^8} = \frac{350}{6^6} = \frac{175}{3 \times 6^5} = \frac{175}{23328} \text{ (円)}$$

[解答例]

(1) ピラミッド A-BCDE の底面積は 1 辺が  $a$  の正方形なので、

$$\text{底面 BCDE の面積} = a^2 \dots$$



ABF は直角三角形なので、 $AF^2 + BF^2 = AB^2$  より

$$AB = a, BF = \frac{a}{2} \text{ より、} AF = \frac{\sqrt{3}}{2}a$$

ピラミッド A-BCDE の高さを  $h$  とすると、AFH も直角三角形より  $AF^2 = h^2 + FH^2$

$$AF = \frac{\sqrt{3}}{2}a, FH = \frac{a}{2} \text{ を代入して}$$

$$h = \frac{a}{\sqrt{2}} \text{ (高さ) } \dots$$

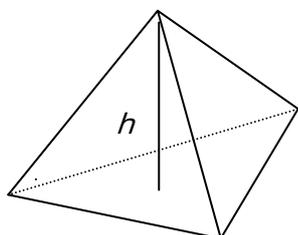
$$V_0 = \frac{1}{3} \times a^2 \times h \quad \text{を代入して}$$

$$V_0 = \frac{\sqrt{2}}{6} a^3 \dots \text{(答)}$$

(2)(2) の解答には様々な方法がある。

[方法 1]

1 辺の長さ  $p$  の正四面体の体積  $W$  を求める。



$$\text{底面積} = \frac{\sqrt{3}}{4} p^2$$

$$\text{高さ} = \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}} p$$

$$W = \frac{\sqrt{2}}{12} p^3 \dots$$

求める合成された立体の体積は

『三角柱の体積』 - 『1 辺  $\frac{a}{2}$  の正四面体の体積』  
であることがわかる。

三角柱の体積 = AFG の面積  $\times$  BF

$$= \frac{1}{2} \times FG \times \text{高さ} \times BF$$

$BF = \frac{a}{2}, h = \frac{a}{\sqrt{2}}, FG = a$  を代入して

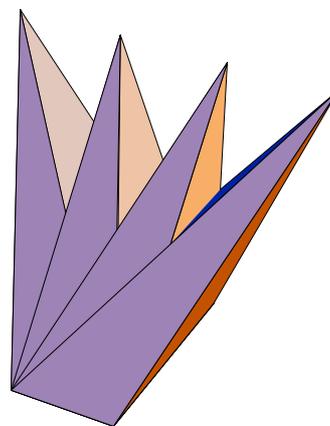
$$= \frac{\sqrt{2}}{8} a^3 \dots$$

$$\begin{aligned} \text{1 辺 } \frac{a}{2} \text{ の正四面体の体積} &= \frac{\sqrt{2}}{12} \left(\frac{a}{2}\right)^3 \\ &= \frac{\sqrt{2}}{96} a^3 \dots \end{aligned}$$

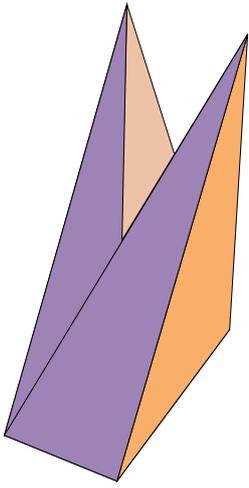
『三角柱の体積』 - 『1 辺  $\frac{a}{2}$  の正四面体の体積』

$$\begin{aligned} &= \dots \\ &= \frac{11}{96} \sqrt{2} a^3 \dots \text{(答)} \end{aligned}$$

(3)

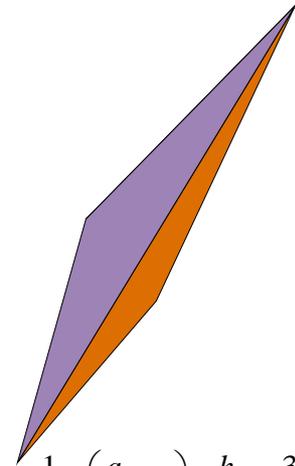


「困難は分割せよ。(デカルト)」の言葉に従って、中央部分の 2 個と両端部分の 2 個を分離して方法で体積を求める。

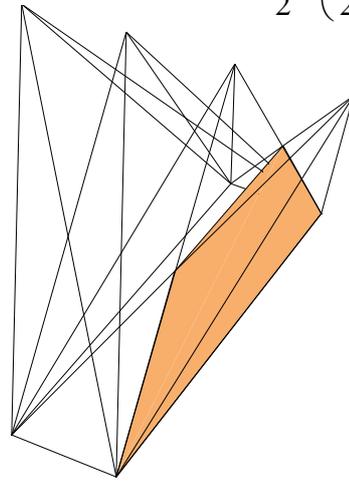


$$= \frac{a^3}{8\sqrt{2}} - \frac{a^3}{96\sqrt{2}} = \frac{11a^3}{96\sqrt{2}} \dots$$

次にサイドの扁平四角錐の体積を求める。



$$\text{『底面の台形面積』} = \frac{1}{2} \times \left( \frac{a}{2} + a \right) \times \frac{h}{2} = \frac{3a^2}{8\sqrt{2}}$$



$$\text{『扁平四角錐の体積』} = \frac{1}{3} \times \frac{3a^2}{8\sqrt{2}} \times \frac{a}{4} = \frac{a^3}{32\sqrt{2}} \dots$$

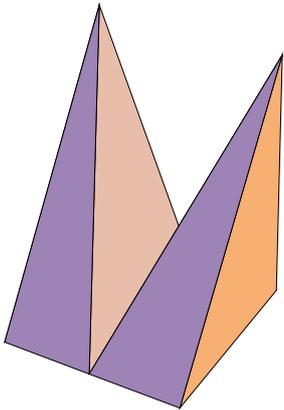
$$\begin{aligned} \text{求める合成された立体の体積} &= + 2 \times \\ &= \frac{11a^3}{96\sqrt{2}} + \frac{a^3}{32\sqrt{2}} \\ &= \frac{17a^3}{96\sqrt{2}} \dots (\text{答}) \end{aligned}$$

中央部分の三角柱は、4分割したので、幅は  $\frac{a}{4}$

$$\begin{aligned} \text{『中央部分の三角柱の体積』} &= \frac{ah}{2} \times \frac{a}{4} \\ &= \frac{a^3}{8\sqrt{2}} \end{aligned}$$

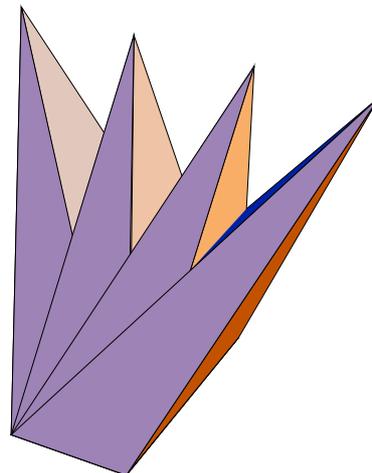
$$\text{『小三角柱の体積』} = \frac{a}{2} \times \frac{h}{2} \times \frac{1}{2} \times \frac{a}{4} = \frac{a^3}{32\sqrt{2}}$$

$$\begin{aligned} \text{『2つの小分割ピラミッドの体積』} &= \frac{1}{3} \times \frac{a}{4} \times \frac{a}{2} \times \frac{h}{2} \\ &= \frac{a^3}{48\sqrt{2}} \end{aligned}$$



$$\begin{aligned} \text{『除外される小四面体の体積』} &= \text{『小三角柱の体積』} \\ &- \text{『2つの小分割ピラミッドの体積』} \\ &= \frac{a^3}{32\sqrt{2}} - \frac{a^3}{48\sqrt{2}} \\ &= \frac{a^3}{96\sqrt{2}} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{『中央部分の体積』} &= \text{『中央部分の三角柱の体積』} \\ &- \text{『除外される小四面体の体積』} \end{aligned}$$



(4)

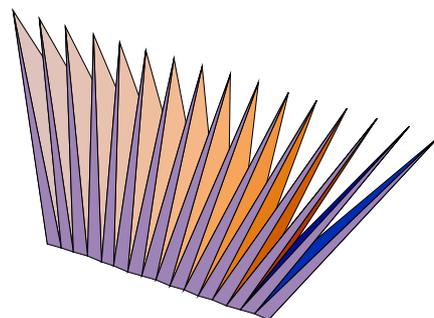
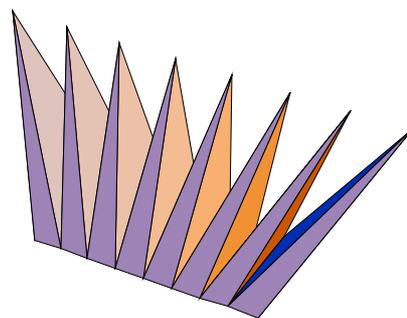
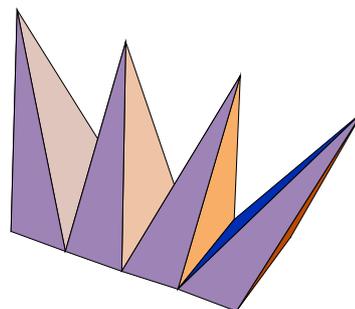
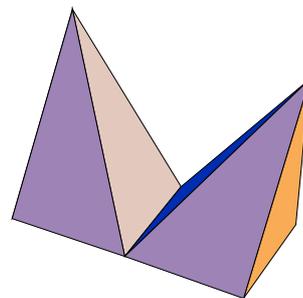
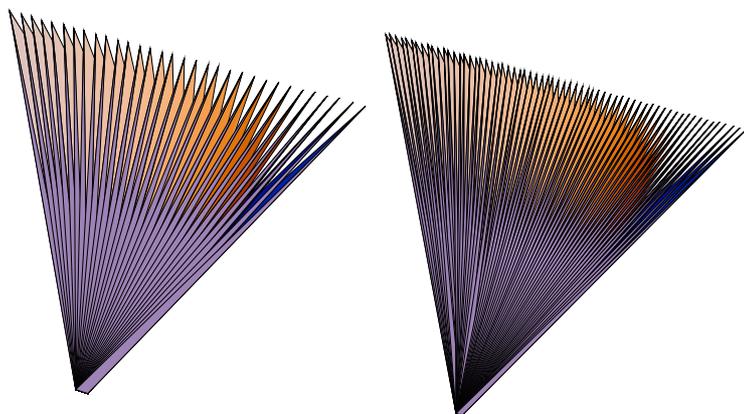
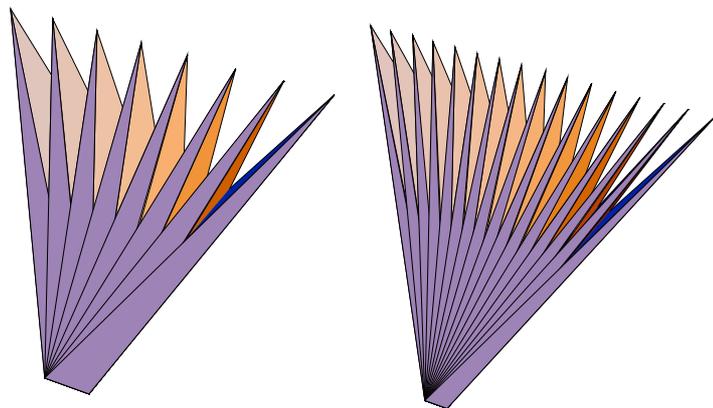
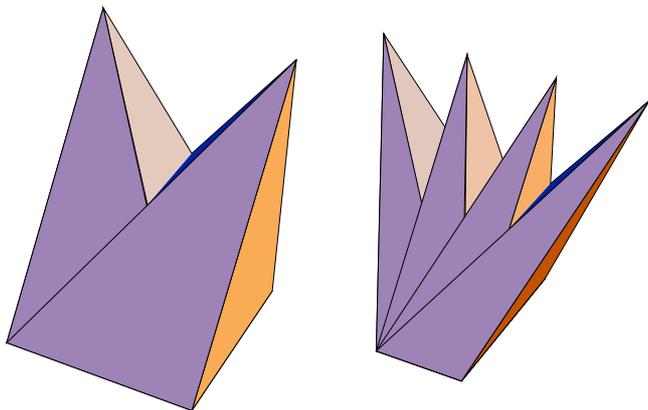
この操作を n 回実施したときの立体の体積を求める。

$$\text{高さ} = \frac{h}{2} = \frac{a}{2\sqrt{2}}$$

$$\begin{aligned} \text{「} 2^n \text{ 個のうち 1 つの四角錐の体積」} &= \frac{1}{3} \times \frac{a^2}{2^{n+2}} \times \frac{a}{2\sqrt{2}} \\ &= \frac{1}{3} \times \frac{a^3}{2^{n+3} \sqrt{2}} \end{aligned}$$

この四角錐が  $2^n$  個存在して、しかもすべての体積が等しいので、

$$\text{上半分の体積} = \frac{1}{3} \times \frac{a^3}{2^{n+3} \sqrt{2}} \times 2^n = \frac{a^3}{24\sqrt{2}} \dots (*1)$$



n 回実施するとこの合成された立体の底面について

$$\text{底面積} = \frac{a}{2^n} \times a = \frac{a^2}{2^n}$$

上半分と下半分に分割して体積を求める。

( ) 上半分について

上半分には  $2^n$  個の四角錐が存在する。

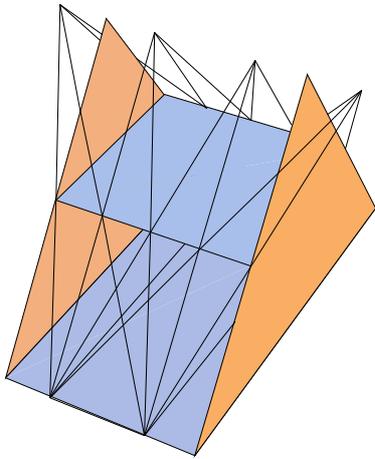
$2^n$  個のうち 1 つの四角錐の体積を求める。

$$\text{底面積} = \frac{1}{2} \times \frac{a}{2^n} \times \frac{a}{2} = \frac{a^2}{2^{n+2}}$$

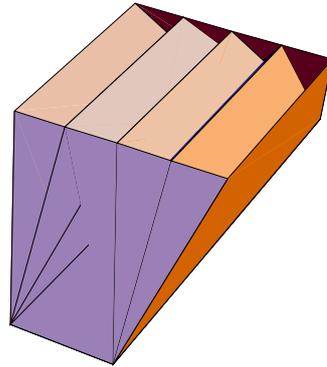
( ) 下半分について

$$\text{幅 } \frac{a}{2} \text{ の三角柱の体積} = \frac{1}{2}ah \times \frac{a}{2} = \frac{a^3}{4\sqrt{2}}$$

$$\text{三角柱の下半分の体積} = \frac{3}{4} \times \frac{a^3}{4\sqrt{2}} = \frac{3a^3}{16\sqrt{2}} \dots (*2)$$



$$\begin{aligned} \text{下半分の体積} &= (*2) - (*3) - (*4) \\ &= \frac{3a^3}{16\sqrt{2}} - \left(\frac{a}{2} - \frac{a}{2^n}\right) \times \frac{a^2}{12\sqrt{2}} - \left(\frac{a}{2} - \frac{a}{2^n}\right) \times \frac{a^2}{8\sqrt{2}} \end{aligned}$$



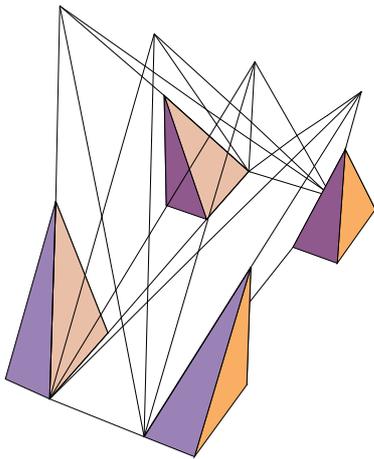
( ) ( ) より

(\*1) + 下半分の体積

$$\begin{aligned} V_n &= \frac{a^3}{24\sqrt{2}} + \frac{3a^3}{16\sqrt{2}} - \left(\frac{a}{2} - \frac{a}{2^n}\right) \times \frac{a^2}{12\sqrt{2}} \\ &\quad - \left(\frac{a}{2} - \frac{a}{2^n}\right) \times \frac{a^2}{8\sqrt{2}} \\ &= \frac{a^3}{48\sqrt{2}} \left(6 + \frac{10}{2^n}\right) \dots (\text{答}) \end{aligned}$$

4つの角からなる四角錐の体積

$$= \left(\frac{a}{2} - \frac{a}{2^n}\right) \times \frac{a}{2} \times \frac{h}{2} \times \frac{1}{3} = \left(\frac{a}{2} - \frac{a}{2^n}\right) \times \frac{a^2}{12\sqrt{2}} \dots (*3)$$



$$\text{共通部分の三角柱の体積} = \left(\frac{a}{2} - \frac{a}{2^n}\right) \times \frac{h}{2} \times \frac{1}{2} \times \frac{a}{2}$$

$$= \left(\frac{a}{2} - \frac{a}{2^n}\right) \times \frac{a^2}{8\sqrt{2}} \dots (*4)$$

