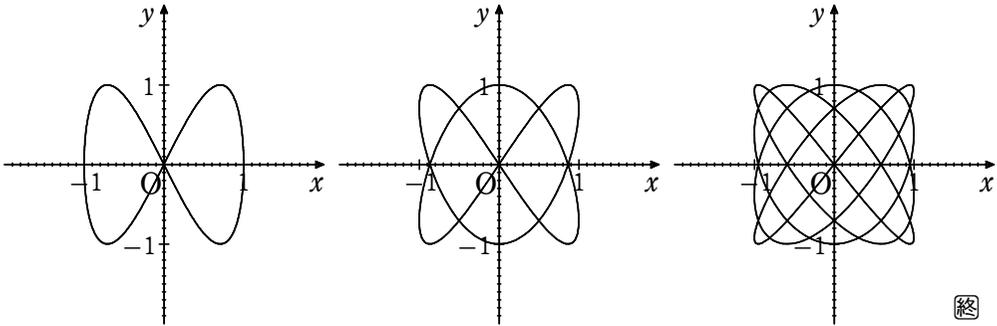


□媒介変数表示される曲線の描画

グラフ描画機能をもつ数式処理ソフトを利用して、コンピュータでいろいろな曲線を描いてみよう。

例 1 3) 有理数 a, b に対して、媒介変数表示 $x = \sin at, y = \sin bt \dots\dots$ ① において、 a, b が次の値をとるときの曲線を描くと、下の図のようになる。

- (1) $a=1, b=2$ (2) $a=2, b=3$ (3) $a=4, b=5$



補足 有理数 a, b に対して、媒介変数表示 $x = \sin at, y = \sin bt$ で表される曲線を

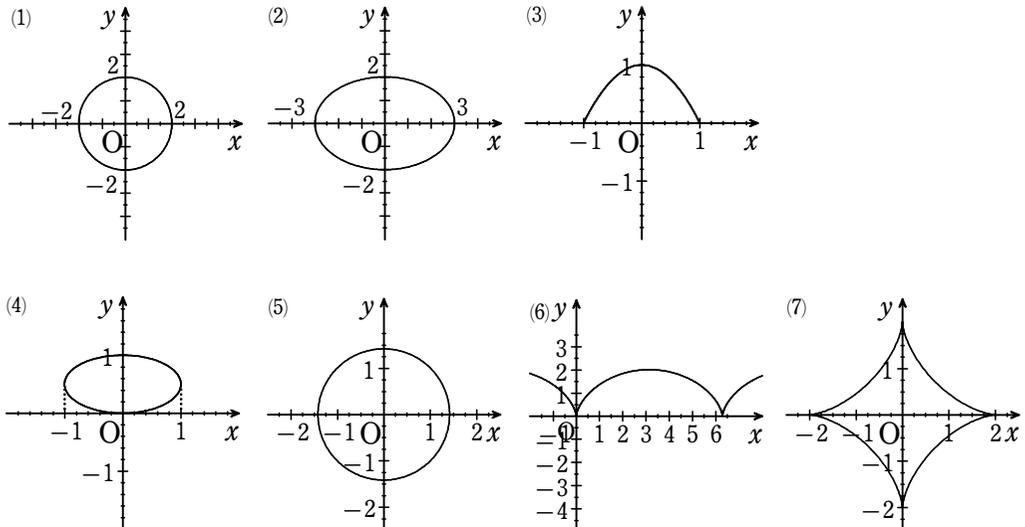
リサージュ曲線 と呼ばれている。

1855年にフランスの物理学者ジュール・アントワーン・リサージュ (J.A. Lissajous, 1822年-1880年) が考案 (最近はリサージュ表記が増えているようです)

練習 3 7) 次のように媒介変数表示される曲線をコンピュータで描いてみよう。

- (1) $x = 2\cos t, y = 2\sin t$ (2) $x = 3\cos t, y = 2\sin t$ (3) $x = \cos t, y = \sin^2 t$
 (4) $x = \sin 2t, y = \sin^2 t$ (5) $x = \sin t - \cos t, y = \sin t + \cos t$ (6) $x = t - \sin t, y = 1 - \cos t$
 (7) $x = 2\cos^3 t, y = 2\sin^3 t$

解答



□ 極方程式で表される曲線の描画

極方程式が与えられたとき、これを満たす (r, θ) を極座標とする点を次々にとって、それらの点の軌跡として曲線を描くことができる。極方程式 $r = f(\theta)$ で表される曲線については、 θ の範囲に注意して描いてみよう。

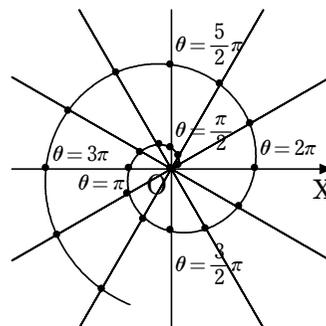
極座標による入力ができない場合は、媒介変数表示に直してから入力するとよい。

例) $\theta \geq 0$ のとき、極方程式 $r = \frac{\theta}{2}$ の表す曲線

θ のいろいろな値に対応する r の値は、次の表ようになる。

θ	0	$\frac{\pi}{6}$	$\frac{\pi}{3}$	$\frac{\pi}{2}$	$\frac{2}{3}\pi$	$\frac{5}{6}\pi$	π	$\frac{7}{6}\pi$	$\frac{4}{3}\pi$	$\frac{3}{2}\pi$	……
r	0	$\frac{\pi}{12}$	$\frac{\pi}{6}$	$\frac{\pi}{4}$	$\frac{\pi}{3}$	$\frac{5}{12}\pi$	$\frac{\pi}{2}$	$\frac{7}{12}\pi$	$\frac{2}{3}\pi$	$\frac{3}{4}\pi$	……

これらの値の組 (r, θ) を極座標にもつ点をとっていくと、それらの点は右の図のような曲線上にある。



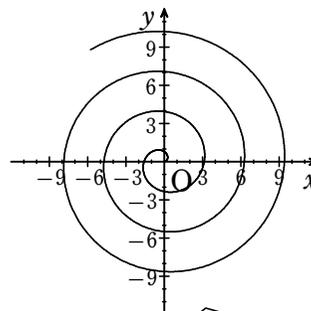
極方程式 $r = \frac{\theta}{2}$ ($\theta \geq 0$) で表される曲線を

コンピュータで描くと、右の図のようになる。

一般に、 $a > 0$ のとき、極方程式

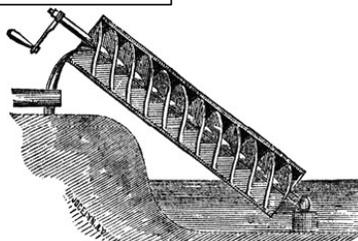
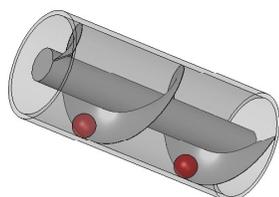
$$r = a\theta \quad (\theta \geq 0)$$

で表される曲線を、**アルキメデスの渦巻線** という。



極方程式で表される曲線の表示画面を、座標平面の場合と同じにしている。

アルキメディアン・スクルー (Archimedean screw) とも言う。ポンプ、スクルーの一種で管の内部に螺旋があり、回転する事で連続的に上方へ移動させる。効率虽低いが、粘性のある液体の搬送にも適している。上部から水を通すことで得られるシャフト (軸) の回転を利用したマイクロ水力発電にも活用されている。

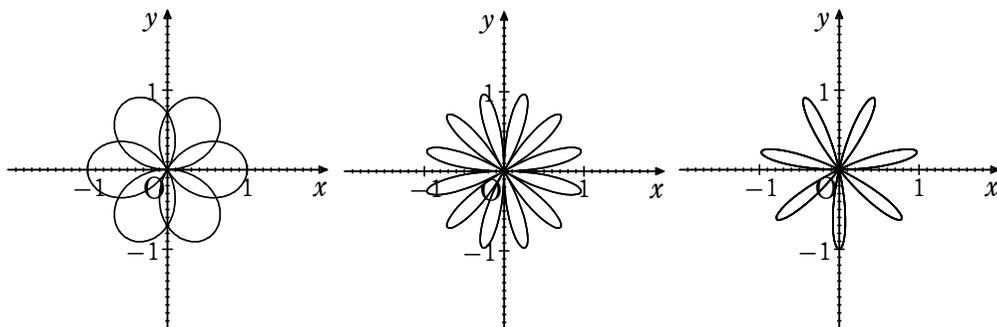


式と曲線【コンピュータの利用】 p.72~73

a を有理数とするとき、極方程式 $r = \sin a\theta$ で表される曲線を **正葉曲線** という。正葉曲線は、 a の値によって次のようになる。

バラ曲線とも言う

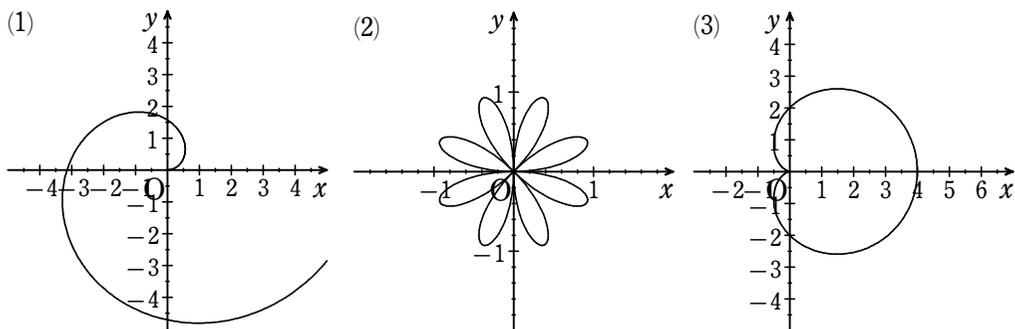
- (1) $a = 1.5$ (2) $a = 6$ (3) $a = 7$



練習 38) 次のような極方程式で表される曲線をコンピュータで描いてみよう。

ただし、 $\theta \geq 0$ とする。

- (1) $r = \theta$ (2) $r = \sin 4\theta$ (3) $r = 2(1 + \cos \theta)$



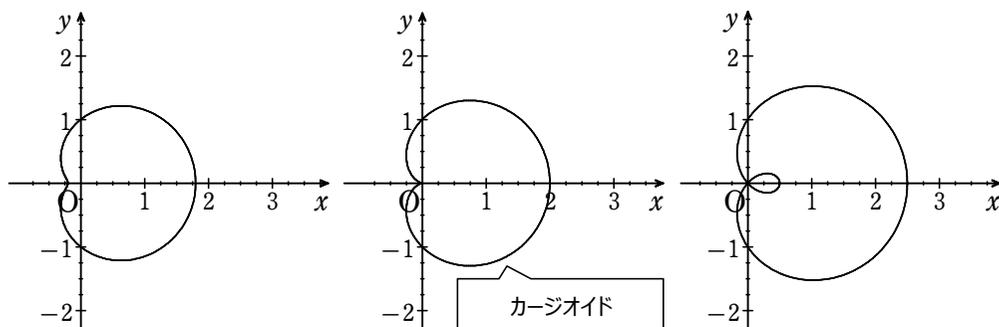
極方程式 $r = a + b\cos \theta$ で表される曲線を **リマソン** という。 蝸牛形やパスカルの蝸牛形ともいう。

特に、 $a = b$ のとき、極方程式 $r = a(1 + \cos \theta)$ で (蝸牛とはかたつむりのこと)

表される曲線を **カージオイド** という。 心臓形ともいう。外サイクロイドの一種でもある。

リマソンは、 a, b の値によって、次のようになる。

- $a = 1, b = 0.8$ $a = 1, b = 1$ $a = 1, b = 1.5$



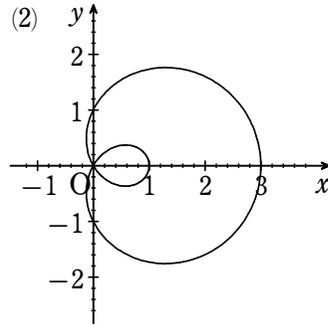
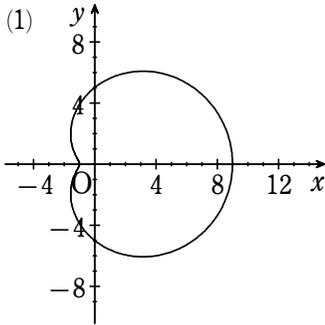
式と曲線【コンピュータの利用】 p.72~73

練習) a, b が次の値をとるとき、極方程式 $r = a + b\cos\theta$ で表される曲線を、コンピュータで描け。

(1) $a=5, b=4$

(2) $a=1, b=2$

解答



$a > 0$ とする。

2 定点 $A(-a, 0), B(a, 0)$ からの距離の積が a^2 に等しい点 P の軌跡をレムニスケートという。

(1) $P(x, y)$ とする。

$$PA \cdot PB = a^2 \text{ から } PA^2 \cdot PB^2 = a^4 \dots\dots \textcircled{1}$$

$$\begin{aligned} \textcircled{1} \text{ の左辺} &= \{(x+a)^2 + y^2\}\{(x-a)^2 + y^2\} \\ &= (x^2 + y^2 + a^2 + 2ax)(x^2 + y^2 + a^2 - 2ax) \\ &= (x^2 + y^2 + a^2)^2 - 4a^2x^2 \end{aligned}$$

$$\textcircled{1} \text{ から } \{(x^2 + y^2) + a^2\}^2 = 4a^2x^2 + a^4$$

$$\text{よって } (x^2 + y^2)^2 + 2a^2(x^2 + y^2) + a^4 = 4a^2x^2 + a^4$$

$$\text{ゆえに } (x^2 + y^2)^2 = 2a^2(x^2 - y^2)$$

よって、レムニスケートの方程式は、次の式で与えられる。

$$(x^2 + y^2)^2 = 2a^2(x^2 - y^2)$$

(2) $x = r\cos\theta, y = r\sin\theta$ とすると

$$x^2 + y^2 = r^2$$

$$x^2 - y^2 = r^2(\cos^2\theta - \sin^2\theta) = r^2\cos 2\theta$$

(1) の結果に代入して

$$r^4 = 2a^2r^2\cos 2\theta$$

$$r^2(r^2 - 2a^2\cos 2\theta) = 0 \text{ から}$$

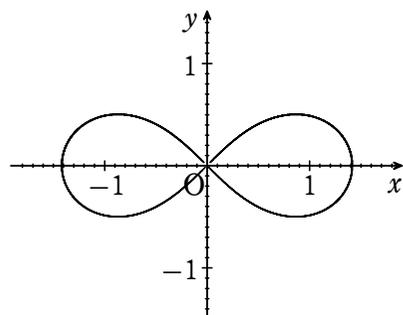
$$r = 0 \text{ または } r^2 = 2a^2\cos 2\theta$$

$r = 0$ は $r^2 = 2a^2\cos 2\theta$ に含まれるから、

求める方程式は

$$r^2 = 2a^2\cos 2\theta$$

$a = 1$ のときのグラフは右の図のようになる。



連珠形 (れんじゅけい) とも呼ばれる。また、ヤコブ・ベルヌイのレムニスケートとも呼ばれる。
カッシーニの卵形線
 $(x^2 + y^2)^2 - 2b^2(x^2 - y^2) - (a^4 - b^4) = 0$
の $a = b$ のときと見なすことができる。

COLUMN ミルクティーを照らす光

媒介変数 θ を用いて表された半径 1 の円

$$x = \cos \theta, \quad y = \sin \theta$$

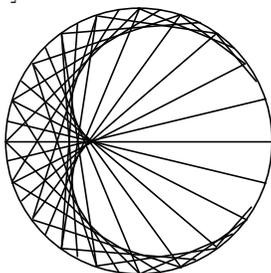
を考える。

この円上の 2 点 $(\cos \theta, \sin \theta)$ と $(\cos 2\theta, \sin 2\theta)$ を結ぶ線分を、0 から 2π まで θ を動かして複数個描くと、図 [1] のようになる。

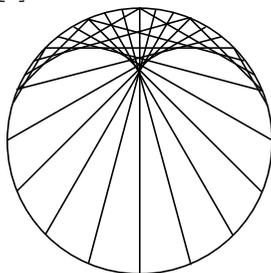
また、円上の 2 点 $(\cos \theta, \sin \theta)$ と $(\cos 3\theta, \sin 3\theta)$ を結ぶ線分を、0 から π まで θ を動かして複数個描くと、図 [2] のようになり、例 1 2 の OP を直径とする円を、 $-\frac{\pi}{2}$ から $\frac{\pi}{2}$ まで θ を動かして複数個描くと、図 [3] のようになる。

いずれも、カージオイドのような図形が浮かび上がってくる。実際、[1] と [3] では、 θ を動かしたときの線分や円が 1 つのカージオイドに接していることが知られている。

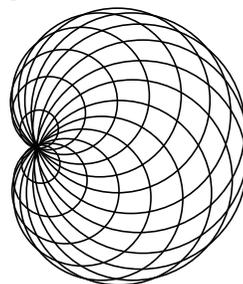
[1]



[2]



[3]



点 $(1, 0)$ を通る光線が点 $(\cos \theta, \sin \theta)$ で円に当たって反射すると、その後は点 $(\cos 2\theta, \sin 2\theta)$ に向かうが、その反射後の光線の図が [1] である。

[2] は、 y 軸に平行に入ってきた光が半円で反射した後の光線の図である。

カップに入ったミルクティーに光が当たると、カージオイドのような図形が見えることがある。光線は 1 点には集まらないが、光線の密集しているところが明るくなるため、実験して確かめることができる。

