

斜交座標系のちょっとした小手技

札幌旭丘高等学校 中村文則

天の邪鬼になろう

<先 生>今日は、図形問題の解き方について、考えてみよう。

ex1) $AB=5, AC=3$ である三角形 ABC がある。辺 BC を $2:1$ の比に内分する点を D とし $AD=1$ とする。
辺 BC の長さを求めよ。

<かず子>三角比の問題ですね。三角形は右図のような形になるわ。

でも、どうやって BC を求めればいいのかしら。

<よしお>点 D は BC を $2:1$ の比に内分する点だから、例えば BC の長さを $3k$ とおいたらどうだろうか。

<かず子>そうね、そうすると $BD=2k, CD=k$ となって計算し易いわね。

<よしお>それと、条件として $AD=1$ というのがあるからあとはこの扱い方だ。

<まなぶ>なに難しく考えてるの。三角比を使うのであれば、三角形 ABD と三角形 ACD の3辺の長さが k と数値で与えられているから当然余弦定理だろ。

<よしお>なるほどね。何となくわかってきたぞ。三角形 ABD の $\angle ADB$ に、第3余弦定理を使えばいいんだ。

$\angle ADB = \theta$ とすると、

$$\cos \angle ADB = \frac{1^2 + (2k)^2 - 5^2}{4k} = \frac{k^2 - 6}{k}$$

<かず子>そうすると、もう一つ式が必要だから、次は三角形 ACD で余弦定理を使えばいいわね。

$$\cos \angle ADC = \frac{k^2 + 1^2 - 3^2}{2k} = \frac{k^2 - 8}{2k}$$

<まなぶ>ここで、 $\angle ADC = 180^\circ - \angle ADB$ という関係からあるから

$$\cos \angle ADC = \cos(180^\circ - \angle ADB) = -\cos \angle ADB$$

だから、よしおとかず子の作った2式を辺々加えて、

$$0 = \frac{k^2 - 6}{k} + \frac{k^2 - 8}{2k} \quad \text{これから、} k > 0 \text{ より、} k = \frac{2\sqrt{15}}{3}$$

よって、 $BC = 3k = 2\sqrt{15}$

<先 生>三人寄れば文殊の知恵だね。図形問題を初等幾何とか三角比で解こうとすると、どうしてもいまみんなが解いたように、発想が要求されてしまう。まあ、それが面白みでもあるんだけどね。

<まなぶ>先生は、この問題は三角比では解かないぞって暗にいつてるわけだね。

<かず子>じゃあ、どうやって解けばいいのかしら。三角形の形が特殊だったらデカルト座標平面にその図形をおいて、簡単にできるのだけれど。

<よしお>そうだね。頂点の座標を決めて、

2点間の距離(線分の長さ) 分点の公式 点と直線の距離(ヘッセの標準形)

を使って求めればいいんだったよね。でもこの三角形の場合には座標はきめられないよね。

<まなぶ> A を原点にして、辺 AB を x 軸上におけるけど、 C はどうしようもないよな。 AC が y 軸上にくるようにできれば最高なんだけどなあ。 AC が y 軸があ.....、あつ、

<三 人>分かったぞ!! ベクトルだ。

<先 生>おや、おや、ずいぶんシンクロしたものだね。その通り。

点 A を位置ベクトルの始点にして、 $\overline{AB}, \overline{AC}$ で張られる斜交座標を考えればいい。そうすると、二辺 AB, AC が同軸にぴったりと重なる。それでは、 $A(\vec{0}), B(\vec{b}), C(\vec{c})$ とすると、上の問題を書き換えるとどうなるだろうか。

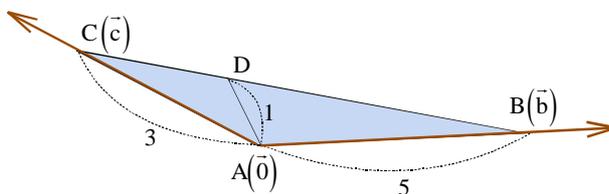
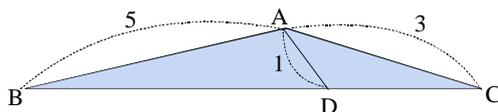
<まなぶ> $\overline{AB} = \vec{b}, \overline{AC} = \vec{c}$ だから、 $|\vec{b}| = 5, |\vec{c}| = 3$ 。

<よしお>次に点 $D(\vec{d})$ は、 BC を $2:1$ の比に内分する点だから、

$$\overline{AD} = \frac{\overline{AB} + 2\overline{AC}}{3} = \frac{\vec{b} + 2\vec{c}}{3}, \quad |\overline{AD}| = 1 \text{ より、} \left| \frac{\vec{a} + 2\vec{b}}{3} \right| = 1$$

<かず子>で、求めるのものは $BC = |\vec{b} - \vec{c}|$ ですよ。

<先 生>結局、もともとの問題は次のように表現できる。



ex) $|\vec{b}|=5, |\vec{c}|=3, |\vec{b}+2\vec{c}|=3$ のとき, $|\vec{b}-\vec{c}|$ を求めよ.

<まなぶ>あれ, これベクトルの単元のところでやった問題だ. これならすぐにできるよ.

$$|\vec{b}+2\vec{c}|=3 \text{ の両辺を平方して, } |\vec{b}|^2 + 4|\vec{c}|^2 + 4\vec{b}\cdot\vec{c}=9$$

$$\text{これから, } \vec{b}\cdot\vec{c}=-13.$$

$$\text{よって, } |\vec{b}-\vec{c}|^2 = |\vec{b}|^2 + |\vec{c}|^2 - 2\vec{b}\cdot\vec{c} = 25 + 9 + 26 = 60$$

$$\text{以上より, } |\vec{b}-\vec{c}| = 2\sqrt{15}$$

なんだ. めちゃくちゃ簡単じゃん.

<かず子>問題の表現の仕方ですいぶん難易度が変わるんですね.

<先生>というより, 図形問題はベクトル化することにより, 発想のバイパスができてしまうんだ.

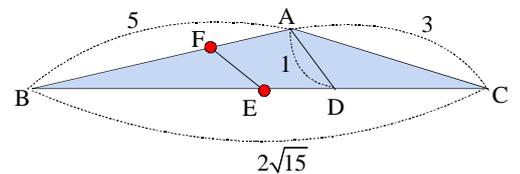
<まなぶ>バイパス?

<先生>例えば, もともとの問題に, 次の問題を追加してみよう.

辺 BC の中点を E, 辺 AB を 1:2 の比に内分する点を F とするとき, EF の長さを求めよ.

<よしお>うーん. 結構大変ですね. BE, BF の長さはすぐ分かります. 次に, 三角形 BEF に余弦定理を使えるようにするために, $\cos \angle ABC$ を三角形 ABC から求めます.

<先生>でも, これをベクトルで考えると, そんな「解答の見通し」はまるで必要なくなる. まず, 点 E, F の座標はどうなるだろうか.



<かず子> $E\left(\frac{\vec{b}+\vec{c}}{2}\right), F\left(\frac{1}{3}\vec{b}\right)$ です.

<先生>求めるのは EF だから, ベクトルで表すと,

$$|\vec{EF}| = |\vec{AF} - \vec{AE}| = \left| \frac{1}{3}\vec{b} - \frac{\vec{b}+\vec{c}}{2} \right| = \frac{1}{6}|\vec{b}-3\vec{c}|$$

さあ, あとはこれを平方して計算してごらん.

<よしお>僕がやります.

$$|\vec{EF}|^2 = \frac{1}{36}(|\vec{b}|^2 + 9|\vec{c}|^2 + 6\vec{b}\cdot\vec{c}) = \frac{25 + 81 - 78}{36} = \frac{7}{9}$$

したがって, $EF = \frac{\sqrt{7}}{3}$ です.

<先生>この問題を解くためにみんながやったことはなにか整理してみよう.

まず, 分点 E, F の位置ベクトルを求めて, 次に $|\vec{EF}|$ を計算しただけだ. その計算は, \vec{b}, \vec{c} の大きさとその内積が分かればいい. したがって, 図形上のどんな点であろうと, その点の位置ベクトルが分かれば単純計算で任意の2点を結ぶ線分の長さが求められてしまうということだ.

<まなぶ>へえ. なんか凄いや.

<先生>ではもう1題.

x2) $|\vec{a}|=4, |\vec{b}|=5, |\vec{a}-\vec{b}|=6$ のとき, $|\vec{a}+t\vec{b}|$ の最小値と, そのときの実数 t の値を求めよ.

<かず子>これも, \vec{a}, \vec{b} の内積が分かれば単純計算で求められるということですね.

$$\text{まず, } |\vec{a}-\vec{b}|^2 = 36 \text{ から, } |\vec{a}|^2 + |\vec{b}|^2 - 2\vec{a}\cdot\vec{b} = 36, \text{ よって, } \vec{a}\cdot\vec{b} = \frac{5}{2}.$$

$$\text{これから } |\vec{a}+t\vec{b}|^2 = |\vec{a}|^2 + t^2|\vec{b}|^2 + 2t\vec{a}\cdot\vec{b} = 25t^2 + 5t + 16$$

あとは平方完成して最小値を求めれば終わりです.

<先生>そうだね.

<まなぶ>.....先生, それでいいの?

<先生>なんだい, その探るような疑りの目つきは.

<まなぶ>だって, トラップがまるでないじゃないですか. 先生からトラップをとったらあとには何も残らないですよ.

<先生>まなぶ. 授業が終わってからゆっくり話し合おう.

繰り返すけど解答はこれでいい. でも問題があるとすれば, みんなはこの問題がどんなことを要求していたか分からないうちに答えをだしてしまっているということだ. この問題を斜交座標系で考えて図形的に解釈するとどうなるだろうか.

<よしお>まず始点ですよな． \vec{a}, \vec{b} の大きさはそのままにしたいから適当に原点 $O(\vec{0})$ を作り

ます．そうすると， $A(\vec{a}), B(\vec{b})$ とできる．

<かず子>そうね．よしおのように座標系を設定すると，

$$|\vec{a}| = OA, |\vec{b}| = OB, |\vec{a} - \vec{b}| = AB$$

となるわ．

<まなぶ>ということは，この問題は三角形 OAB を考えたとき，その3辺の長さが与えられているということですね．

あとは $\vec{a} + t\vec{b}$ が何を意味するかということだけだ...

<よしお>これは直線のベクトル方程式だよ．点 $P(\vec{p})$ は，点 A を通り， \vec{b} に平行な直線 ℓ は，

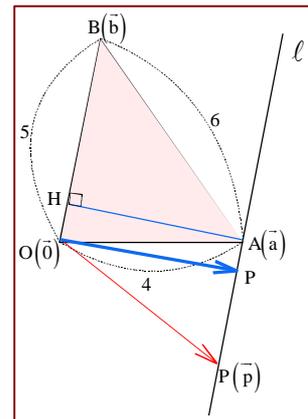
$$\vec{p} = \vec{a} + t\vec{b} \text{ と表すことができる．}$$

したがってこの問題は，原点と直線 ℓ 上の点を結ぶ線分の長さの最小値を求めよということですね．

<先生>まとめてみようか．

$OA = 4, OB = 5, AB = 6$ である三角形 OAB がある．

頂点 A を通り，線分 OB に平行な直線 ℓ 上の点を P とするとき， OP の長さの最小値とそのとき AP の長さを求めよ．



さて，問題をこのように図形問題に変えてしまうとその解答はどうなるだろうか．

<かず子>図から，最小となるのは OP が直線 ℓ と垂直になるときだわ．これをベクトルで表現すると，

$$\vec{p} \cdot \vec{b} = 0$$

これから， $(\vec{a} + t\vec{b}) \cdot \vec{b} = 0$ より， $\vec{a} \cdot \vec{b} + t|\vec{b}|^2 = 0$ ．

だから， $t = -\frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{b}|^2} = -\frac{1}{10}$ だわ．

<まなぶ>その解き方だと結局はベクトル計算ではないだろうか．やっぱり三角関数で考えるべきだと思うな．僕なら， O から ℓ に下ろした垂線の長さが求めるものだから，これは，三角形 ABC の OB を底辺としたのときの高さに等しい．この高さをだせばいいと思う．

<かず子>なるほどね．そうすると，面積比較もひとつの手ね．

<まなぶ>高さと言えばやっぱりそうだよな．三角形 ABC の面積はヘロンの公式で求められる．

$$S = \sqrt{\frac{15 \cdot 3 \cdot 5 \cdot 7}{2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2}} = \frac{15\sqrt{7}}{4}$$

$$\text{一方 } S = \frac{1}{2} OB \cdot OP = \frac{5}{2} OP$$

$$\text{これを比較して， } OP = \frac{3\sqrt{7}}{2}$$

どうだい，できたぞ．

<よしお>でも，2人の解答は，最小値と t の値はそれぞれ求められたけど，残りの値をだすのに計算が必要になっちゃうと思うな．

ここはやはりオーソドックスに余弦定理を使ってはどうだろうか．

$$\cos \angle AOB = \frac{4^2 + 5^2 - 6^2}{2 \cdot 4 \cdot 5} = \frac{1}{8}$$

$$\text{これから， } OP = OA \sin \angle AOB = 4 \cdot \sqrt{1 - \left(\frac{1}{8}\right)^2} = \frac{3\sqrt{7}}{2}$$

また， $AP = OA \cos \angle AOB = 4 \cdot \frac{1}{8} = \frac{1}{2}$ だから，もともとの t の値は，

$$t = -\frac{AP}{OB} = -\frac{1}{10} \text{ ということですね．}$$

<先生>三者三様の解答ができてきたよな．このように問題を図式化すると今度はその解法には発想が要求されてくるんだ．だから一般に問題が図形として与えられているとき，発想が湧かないときには，ベクトル化すると単純に計算できる．逆に，ベクトル化された式を解くときには，その図形的な意味に探りを入れてみるといい．こうやって天の邪鬼的に考えることは，多面的思考を養う上でも大切なことなんだよ．

<かず子>天の邪鬼的にねえ．でも，そうするとどうしてまなぶは数学が苦手なのかしら．

<まなぶ>どういう意味さ．それ．

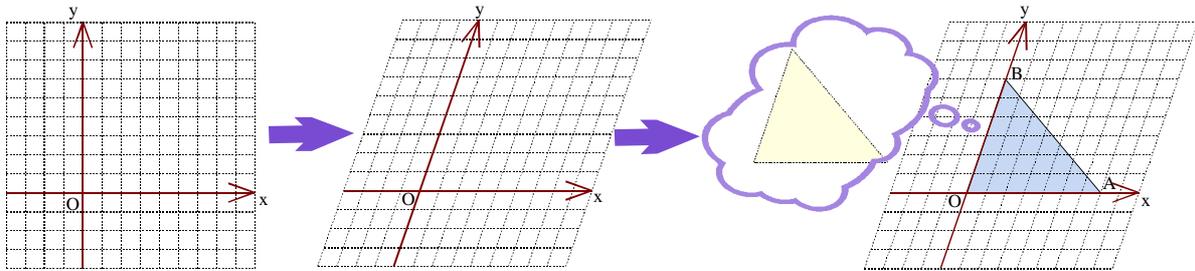
あとがき

ベクトルは大きさと向きできまりますが、これを大局的に設定することにより、ひとつの座標系が構築されます。

一般に図形問題(幾何)に発想が要求されるのは、点や図形に基準がないことに拠ります。基準を補うために補助線が引かれると考えればよいでしょう。図形が特殊であれば、デカルト座標系に図形を適当な位置に置くことで、基準が生まれ、解析幾何としての手法が使えるようになります。これに対して、適当に置きにくい図形の場合には、その図形が置きやすいように座標系そのものを作ってやればよいことになります。

三角形 ABC に関する問題の場合は、頂点の一つ、例えば点 A を原点として、2 辺 OA, OB を両軸とする斜交座標系を作ることになります。まず図形があって、個々の座標系が決まるわけです。そして、この場合、図形を発想的に解くことは、座標系の作り方に吸収されてしまい、単純計算のみがあとに残ることになります。

さて、その斜交座標を作る 2 つの基底ベクトルは、その大きさにより、軸の目盛り(単位)が決まり、さらに 2 つのベクトルのなす角により、両軸の傾き具合(斜交度)が決まります。一般にはそのなす角は、内積として表現されます。



このように張られた平面では、直交座標系で与えられる次の諸公式(三種の神器)と同様のツールを使って、図形の性質を解析することが可能となります。

《図形解析 Tools》

- 二点間の距離公式(線分の長さ)
- 分点の座標
- 点と直線の距離(ヘッセの標準形)

斜交座標系における、三種の神器を考えてみましょう。

$O(\vec{0}), A(\vec{a}), B(\vec{b})$ とします。

2 点 A, B 間の距離は、 $AB = |\vec{a} - \vec{b}|$ で与えられ、線分 AB を $m:n$ の比に分ける点 $P(\vec{p})$ の座標は、

$$\vec{p} = \frac{n\vec{a} + m\vec{b}}{m+n}$$

となり、直交座標と同様の式が与えられています。

では、点と直線の距離の公式は、どうなるでしょうか。

点 A を通り方向ベクトル \vec{e} (単位ベクトル) である直線

$$\ell: \vec{p} = \vec{a} + t\vec{e}$$

と原点 O との距離 d を考えてみましょう。

原点から直線 ℓ に下ろした垂線の長さが d ですが、その足を H とすると、内積の定義より

$$AH = |\vec{a} \cdot \vec{e}|$$

これから、 $OH^2 = OA^2 - AH^2 = |\vec{a}|^2 - |\vec{a} \cdot \vec{e}|^2$

よって、 $d = \sqrt{|\vec{a}|^2 - |\vec{a} \cdot \vec{e}|^2}$

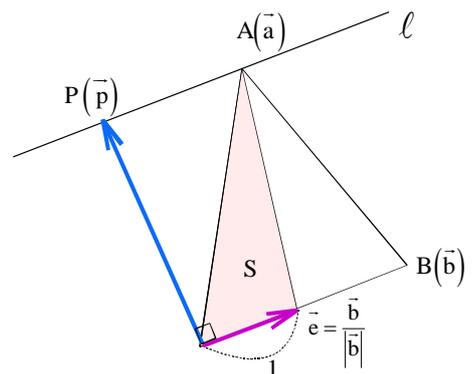
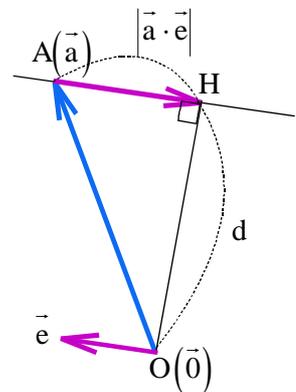
で与えられます。

ここで、方向ベクトルを \vec{b} とすると、 $\vec{e} = \frac{\vec{b}}{|\vec{b}|}$ ですから、

$$d = \sqrt{|\vec{a}|^2 - \left| \vec{a} \cdot \frac{\vec{b}}{|\vec{b}|} \right|^2} = \frac{1}{|\vec{b}|} \sqrt{|\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 - (\vec{a} \cdot \vec{b})^2} = \frac{2\Delta_{OAB}}{OB}$$

これは、本文でまなぶとかず子が考えた面積比較の形を現しています。

ベクトルは基底となる 2 つのベクトル \vec{a}, \vec{b} の大きさ(軸の基準値)およびベクトルのなす角を表す内積 $\vec{a} \cdot \vec{b}$ で斜交座標が決定するわけであるから、単位ベクトルよりも \vec{a}, \vec{b} で公式を表現した方が使い勝手はよいこととなります。



以上より,

(斜交座標の図形解析 Tools)

平面上の3点を $O(\vec{0})$, $A(\vec{a})$, $B(\vec{b})$ (ただし, $\vec{a} \neq k\vec{b}$) とする.

2点 AB 間の距離..... $AB = |\vec{a} - \vec{b}|$

線分 AB を $m:n$ の比に分ける点 $P(\vec{p})$ の座標 $\vec{p} = \frac{n\vec{a} + m\vec{b}}{m+n}$

原点 O と直線 $\vec{p} = \vec{a} + t\vec{b}$ との距離 d $d = \frac{\sqrt{|\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 - (\vec{a} \cdot \vec{b})^2}}{|\vec{b}|} = \sqrt{|\vec{a}|^2 - (\vec{a} \cdot \vec{e})^2} \left(\vec{e} = \frac{\vec{b}}{|\vec{b}|} \right)$

本文 ex2 の最小値は,

$$d = \frac{\sqrt{5^2 \cdot 4^2 - \left(\frac{5}{2}\right)^2}}{5} = \frac{3\sqrt{7}}{2}$$

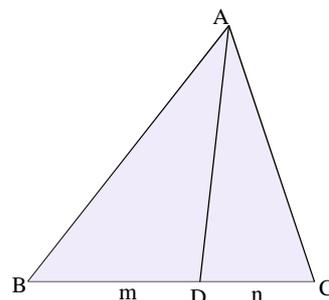
として求められるわけです.

斜交座標系で考えることにより容易に求められる定理を紹介しましょう.
 スチュワート(Stewart)の定理は幾何ではよく知られている定理です.

三角形 ABC において辺 BC を $m:n$ の比に内分する点を D とすると,

$$nAB^2 + mAC^2 = \frac{mn}{m+n} BC^2 + (m+n)AD^2$$

が成立する.



いくつかの証明が考えられますが, 代表的なのは三角比を利用したものです.

$\angle ADB = \theta$ とすると, 三角形 ABD において余弦定理より,

$$AB^2 = AD^2 + BD^2 - 2AD \cdot BD \cos \theta = AD^2 + BD^2 - \frac{2m}{m+n} BC \cdot AD \cos \theta \quad \dots\dots$$

同様に, $\angle ADC = 180^\circ - \theta$ であるから, 三角形 ACD において余弦定理より,

$$AC^2 = AD^2 + CD^2 + 2AD \cdot CD \cos \theta = AD^2 + CD^2 + \frac{2n}{m+n} BC \cdot AD \cos \theta \quad \dots\dots$$

$\times n + \times m$ より定理が得られます.

なお, この定理の右辺を,

$$\frac{mn}{m+n} BC^2 = (m+n) \cdot \frac{m}{m+n} BC \cdot \frac{n}{m+n} BC = (m+n)BD \cdot CD$$

と変形すると,

$$nAB^2 + mAC^2 = (m+n)(BD \cdot CD + AD^2)$$

となります. また,

$$\begin{aligned} \frac{mn}{m+n} BC^2 &= \frac{mn(m+n)}{(m+n)^2} BC^2 \\ &= n \left(\frac{m}{m+n} BC \right)^2 + m \left(\frac{n}{m+n} BC \right)^2 \\ &= nBP^2 + mCP^2 \end{aligned}$$

であることより,

$$nAB^2 + mAC^2 = nBD^2 + mCD^2 + (m+n)AD^2$$

ここで, $m=n$ とすると, 点 D は辺 BC の中点であり, $BD=CD$ より, 中線定理(Pappus)

$$AB^2 + AC^2 = 2(BD^2 + AD^2)$$

が得られます. スチュワートの定理は中線定理の拡張であるわけです.

では, この定理を斜交座標系で証明しましょう.

$A(\vec{0}), B(\vec{b}), C(\vec{c})$ とし, \vec{b}, \vec{c} で張られる斜交座標系で考えます.

内積 $\vec{b} \cdot \vec{c}$ を求めます.

$$BC^2 = |\vec{c} - \vec{b}|^2 = |\vec{b}|^2 + |\vec{c}|^2 - 2\vec{b} \cdot \vec{c} \text{ より,}$$

$$\vec{b} \cdot \vec{c} = \frac{|\vec{b}|^2 + |\vec{c}|^2 - |\vec{b} - \vec{c}|^2}{2}$$

次に, 内分点 $D(\vec{d})$ の座標は,

$$\vec{d} = \frac{n\vec{b} + m\vec{c}}{m+n} \dots\dots(*)$$

これから,

$$\begin{aligned} (m+n)^2 |\vec{d}|^2 &= |n\vec{b} + m\vec{c}|^2 \\ &= n^2 |\vec{b}|^2 + m^2 |\vec{c}|^2 + 2mn\vec{b} \cdot \vec{c} \\ &= n^2 |\vec{b}|^2 + m^2 |\vec{c}|^2 + mn(|\vec{b}|^2 + |\vec{c}|^2 - |\vec{c} - \vec{b}|^2) \\ &= n(m+n) |\vec{b}|^2 + m(m+n) |\vec{c}|^2 - mn |\vec{c} - \vec{b}|^2 \end{aligned}$$

両辺を $m+n$ で割り A, B, C で表すと,

$$n|\vec{AB}|^2 + m|\vec{AC}|^2 = (m+n)|\vec{AD}|^2 + \frac{mn}{m+n} |\vec{BC}|^2$$

スチュワートの定理が証明されました.

証明の過程から, この定理は分点 D の座標(*)を変形しただけであることが分かります.

結局, スチュワートの定理は, 分点 D の斜交座標系の値

$$\vec{AD} = \frac{n\vec{AB} + m\vec{AC}}{m+n} \dots\dots(**)$$

を表していることになり, この式が定理のベクトル表示とみなすことができます.

本文の ex1 の解法は, 幾何ではスチュワートの定理を利用すればいいことが分かると思います.

また, (**)では, 点 D は外分点でも成立しますから, スチュワートの定理は

三角形 ABC において辺 BC を $m:n$ の比に外分する点を D とすると,

$$nAB^2 - mAC^2 = \frac{mn}{m-n} BC^2 + (-m+n)AD^2$$

が成立する.

と表されます. さらに, (**)の始点を点 D とすれば, 3点 A, B, C が一直線上にある場合も定理は成立します.

このように, ベクトルでの証明の単純さは, 定理の様々な拡張を見出すことができます.

なお, 高校数学では中線定理として使われる機会が多いわけですが, 右図からこの定理をベクトルで表現すると,

$$|\vec{b} + \vec{c}|^2 + |\vec{b} - \vec{c}|^2 = 2(|\vec{b}|^2 + |\vec{c}|^2)$$

となります.

ところで, 少しヒビが入っていたまなぶとかず子との関係.

本文の文末でかず子の強烈な一言 二人の関係は今後どうなるのでしょうか.

